

Domácí multimediální centrum

Movie Cube N200

Uživatelská příručka

(verze 1.0.2)

# Obsah

1. Informace pro uživatele.....	3
1.1 Varování.....	3
2. Informace o výrobku.....	5
2.1 Základní informace o výrobku.....	5
2.2 Obsah balení.....	6
2.3 Postup instalace.....	7
2.4 Dálkové ovládání.....	11
2.5 Čelní panel.....	12
2.6 Boční panel.....	13
2.7 Zadní panel.....	13
3. Hlavní nabídka.....	14
3.1 Nabídka Setup (nastavení).....	14
3.2 Přehrávání hudby.....	23
3.3 Prohlížení fotografií.....	24
3.4 Přehrávání filmů.....	27
3.5 Všechny soubory.....	29
3.6 Internetové rádio.....	29
4. Knihovna médií.....	31
5. Upgradování firmwaru.....	32
6. Přílohy.....	32
6.1 Technické parametry.....	32
6.2 Odpovědi na nejčastější dotazy.....	33
6.3 Autorská práva a ochranné známky.....	36
6.4 Záruka.....	36
6.5 Prohlášení GPL.....	37

# 1. Informace pro uživatele

## 1.1 Varování

Konstrukce tohoto přehrávače a výrobce pamatují na vaši bezpečnost. Před použitím si pro bezpečné a efektivní využívání přehrávače přečtěte tuto příručku.

### 1.1.1 Varování týkající se použití

Uživatel nesmí upravovat tento přehrávač. V případě využití běžně prodávaných pevných disků se musí teplota okolního prostředí pohybovat mezi + 5 až + 35 °C.

### 1.1.2 Napájení

Napájecí napětí přehrávače: 5 V DC.

Před použitím tohoto přehrávače zapojte dodaný AC adaptér nebo kabel AC adaptéru do napájecí zdířky přehrávače. Při pokládání kabelu adaptéru se ujistěte, že nemůže dojít k jeho poškození a že nebude vystaven tlaku. Abyste snížili riziko úrazu elektrickým proudem, adaptér před čištěním vytáhněte ze zásuvky. Adaptér k přehrávači nepřipojujte ve vlhkém nebo prašném prostředí. Nevyměňujte vodič adaptéru nebo kabelu, ani konektor.

### 1.1.3 Rádiové rušení

- Prakticky každé elektronické zařízení bude v případě nedostatečného stínění rádiově rušeno. Váš přehrávač může být za určitých okolností rušen.

- Konstrukce tohoto přehrávače je v souladu s normou FCC/CE a těmito pravidly:

(1) tento přehrávač nesmí být zdrojem škodlivého rušení;

(2) tento přehrávač je schopen přijmout určité vnější rušení včetně toho, které může způsobit jeho nežádoucí činnost.

#### 1.1.4 Oprava

V případě problému přehrávač odnesete do určeného opravárenského centra a nechte opravu provést odborníky. Nikdy přehrávač neopravujte svépomocí, protože by mohlo dojít k ohrožení vaší osoby, k poškození přehrávače nebo narušení vašich dat.

#### 1.1.5 Likvidace přehrávače

V případě likvidace se přehrávače zbavte vhodným způsobem. Některé země mohou likvidaci elektrických zařízení regulovat, proto se vždy poradte s místními úřady.

#### 1.1.6 Další informace

Při používání tohoto přehrávače zabraňte kontaktu přehrávače s vodou nebo jinou kapalinou. Dojde-li nešťastnou náhodou k vylití vody na přehrávač, suchým hadříkem rozlitou vodu otřete.

Elektronické výrobky jsou citlivé na poškození. Při používání s přehrávačem netřeste ani do něj nenarážejte a tlačítka nestlačujte příliš tvrdě.

- ✧ Zabraňte kontaktu přehrávače s vodou či jinou kapalinou.
- ✧ Přehrávač nedemontujte, neopravujte, ani neupravujte jeho konstrukci. Na veškerá poškození, která vzniknou nedodržením uvedených pokynů, se nevztahují Zásady oprav.
- ✧ Nestlačujte tlačítka přehrávače příliš silně.
- ✧ Zabraňte nárazům tvrdých předmětů do přehrávače, s přehrávačem netřeste a nevnášejte ho do magnetických polí.
- ✧ V případě elektrostatických výbojů a působení silného elektromagnetického pole nebude výrobek pracovat správně. Po vytažení napájecího kabelu ze zásuvky a jeho opětovném zasunutí bude výrobek znovu pracovat správně.

## 2. Informace o výrobku

### 2.1 Základní informace o výrobku

Velice vám děkujeme, že jste si tento výrobek zakoupili. Doufáme, že vám jako skvělý partner pro domácí zábavu přinese spoustu radosti. Přehrávač nabízí tyto funkce.

#### 2.1.1 Síťové funkce

- Streamování a přenos zvuku a videa přes síť Ethernet (10/100 Mbit) a Wi-Fi (802.11b/g/n)
- Streamování zvuku a videa přes mediální server UPnP
- Internetové rádio (MMS)

#### 2.1.2 Podpora USB 2.0

- 2x port USB HOST (pro USB úložná zařízení)

#### 2.1.3 Čtečka karet

- Podpora formátů SD/MMC/MS/MS Pro

#### 2.1.4 Možnosti navigace

- Vyhledávání: vyhledávání podle žánru, alba, data, složky, poslední přehrané skladby, seznamu pro přehrání a autora.
- Knihovna médií: umožní vám zobrazit všechny vaše mediální soubory v jedné nabídce bez ohledu na jejich umístění ve složkách nebo jednotkách. Můžete provádět filtrování podle žánru, autora, alba, atd.

#### 2.1.5 Prohlížení fotografií

- Fotografie je možné prohlížet v režimu prezentace s hudbou na pozadí.
- Přiblížení/oddálení, otočení

### 2.1.6 Přehrávání filmů

- Rychlé převíjení vpřed/vzad
- Zobrazení titulků

### 2.1.7 Přehrávání hudby

- Rychlé převíjení vpřed/vzad
- Náhodné přehrávání
- Opakování

**Poznámka:** Všechny informace uvedené v této příručce byly v okamžiku vydání správné. Vzhledem k tomu, že naši inženýři výrobek neustále aktualizují a zdokonalují, může software vašeho zařízení ve srovnání s informacemi v této příručce vypadat trochu jinak nebo mít upravené funkce.

## 2.2 Obsah balení

Prvek	Počet
Přehrávač	1
A/V kabel	1
Dálkový ovladač	1
Adaptér AC/DC	1
Rychlý průvodce instalací	1
CD s ovladači (s uživatelskou příručkou)	1
Adaptér SCART	1

**Poznámka:**

Skutečný obsah balení se může od seznamu uvedeného v této příručce lišit.

## 2.3 Postup instalace

Postup instalace zařízení Movie cube:

### Krok 1 - připojení ke zdroji napájení

- (1) Na základě pokynů na obrázku zapojte AC adaptér do zdířky přehrávače DC IN;
- (2) Na základě pokynů na obrázku zapojte AC adaptér do síťové zásuvky.



### Krok 2 - Připojení k televizoru

Níže uvedený způsob zapojení vám může pomoci vychutnávat si filmy, hudbu a fotografie ve vysoké kvalitě.

Standardní připojení využívá AV kabel.

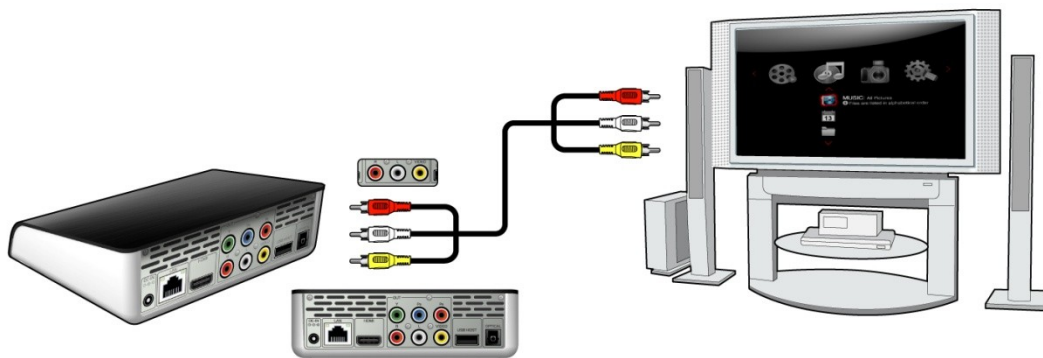
Kvalitnější připojení využívá HDMI kabel.

**Poznámka:** HDMI a Toslink (optický) kabely se prodávají samostatně.

#### 1. A/V VÝSTUP (běžné rozlišení)

- (1) Na základě pokynů na obrázku zapojte tříbarevný konektor do zdířky přehrávače A/V OUT;
- (2) Na základě pokynů na obrázku zapojte tříbarevný konektor do zdířky televizoru A/V IN;
- (3) Vyberte vhodný vstupní televizní signál.

Tímto způsobem si můžete obsah z přehrávače vychutnat na televizoru či jiném zobrazovacím zařízení.



#### 2. Komponentní výstup Y/Pb/Pr

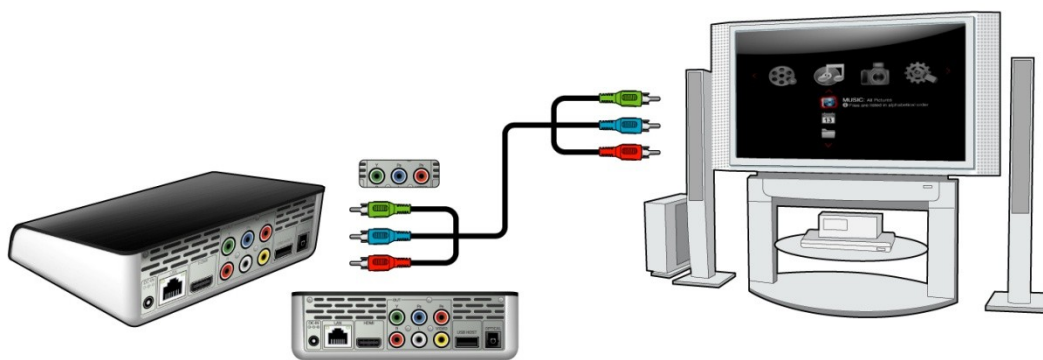
- (1) Na základě pokynů na obrázku zapojte tříbarevný konektor do zdířky přehrávače Y/Pb/Pr;
- (2) Na základě pokynů na obrázku zapojte tříbarevný konektor do zdířky televizoru Y/Pb/Pr;

Kabelové připojení Y/Pb/Pr realizuje pouze výstup obrazu. Pro zvukový výstup budete potřebovat buď AV kabel nebo S/PDIF (optický) kabel.

**Připojení zvuku proveďte tímto způsobem:**

První způsob: použijte zvukový výstup ze zdířky A/V OUT;

Druhý způsob: použijte zvukový výstup ze zdířky optického výstupu S/PDIF.



Tímto způsobem si můžete na svém televizoru vychutnat také video, hudbu a fotografie.

**3. HDMI VÝSTUP (vysoké rozlišení)**

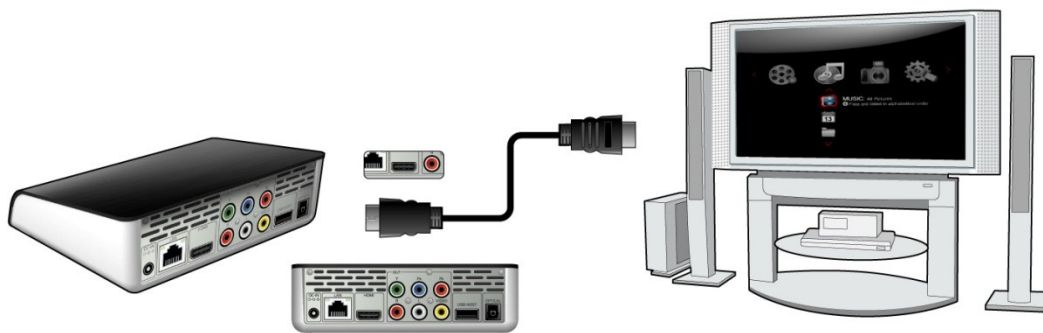
HDMI připojení umí přenést video v rozlišení až 1080p.

(1) Na základě pokynů na obrázku zapojte jeden konektor HDMI kabelu do zdířky přehrávače HDMI;

(2) Na základě pokynů na obrázku zapojte druhý konektor HDMI kabelu do zdířky televizoru HDMI;

(3) Vyberte vhodný vstupní televizní signál.

**Poznámka:** HDMI kabel je volitelným příslušenstvím, které se prodává samostatně.



Tímto způsobem lze pomocí jednoho kabelu zajistit video a zvuk v té nejvyšší kvalitě.

**4. Připojení k digitálnímu zesilovači**

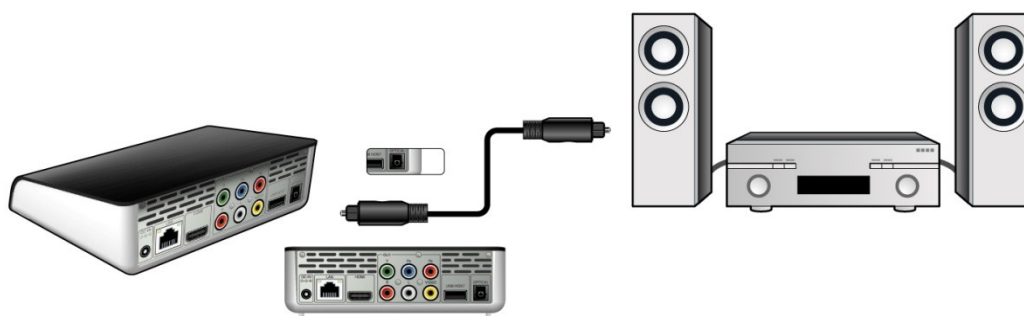
(1) Na základě pokynů na obrázku zapojte konektor Toslink na svém optickém kabelu do zdířky optického výstupu S/PDIF na přehrávači;

(2) Na základě pokynů na obrázku zapojte druhý konektor na optickém kabelu do digitálního zvukového zařízení (digitální zesilovač nebo dekodér).

(3) Vyberte vhodný vstupní televizní signál.

**Poznámka:** Optický a koaxiální kabel jsou volitelným příslušenstvím, které se prodává samostatně.





### Krok 3 - připojení USB zařízení nebo paměťové karty k přehrávači Movie Cube

#### 1. Připojení USB zařízení

- (1) Zapněte přehrávač;
- (2) Zapojte USB klíč nebo USB pevný disk do USB HOST portu na vašem přehrávači.



Tímto způsobem můžete prohlížet obsah na USB zařízení.

#### 2. Zapojení paměťové karty

Paměťovou kartu lze používat po vložení do otvoru pro karty

- (1) Na základě obrázku vložte paměťovou kartu správným způsobem do otvoru pro karty;
- (2) Kartu vkládejte ve směru šipky, jak je uvedeno na obrázku.



Tímto způsobem můžete prohlížet obsah na paměťové kartě.

### Vyjmutí USB zařízení nebo paměťové karty

Aby nedošlo ke ztrátě dat, velmi doporučujeme, abyste před vyjmutím USB zařízení nebo paměťové karty stiskli na dálkovém ovladači tlačítko EJECT (vysunout).

Postup vyjmutí USB zařízení nebo paměťové karty:

1. Stiskněte tlačítko EJECT na dálkovém ovladači
2. Vyberte USB zařízení, které si přejete vyjmout
3. Stiskněte tlačítko ENTER na dálkovém ovladači a USB zařízení nebo paměťovou kartu vyjměte.

### Krok 4 - Připojení k síti

#### 1. Připojení k LAN

Připojení k síti LAN (Local Area Network) vyžaduje síťový kabel cat5, cat5e nebo cat6 (není součástí dodávky).

- (1) Připojte jeden z průhledných konektorů na kabelu do zdířky přehrávače RJ45 LAN;
- (2) Druhý průhledný konektor na kabelu zapojte do portu RJ45 LAN na svém směrovači, přepínači nebo rozbočovači.



#### 2. Připojení k WLAN

- (1) Zapněte přehrávač;
- (2) Zapojte USB adaptér bezdrátové sítě LAN (například USB Wi-Fi klíč) do portu USB HOST na přehrávači.

**Poznámka:** Wi-Fi klíč je volitelným příslušenstvím, které se prodává samostatně.



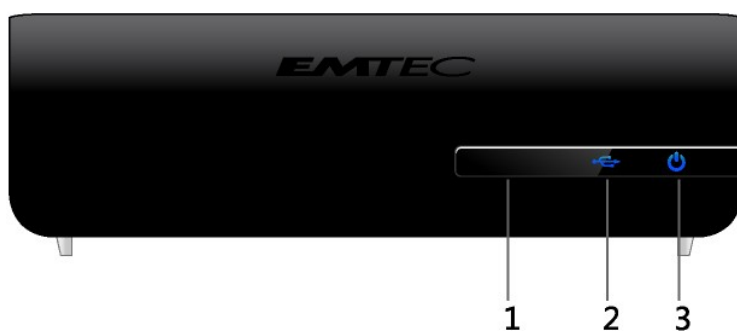
## 2.4 Dálkové ovládání



Č.	Tlačítko	Funkce
1	<b>ZAP./VYP.</b>	Stisknutím přehrávač vypnete.
2	<b>DOMŮ</b>	Po stisknutí se zobrazí domovská obrazovka.
3	<b>MOŽNOSTI</b>	Po stisknutí během přehrávání se zobrazí nebo skryje informační lišta.
4	<b>HLAS+</b>	Stisknutím zvýšíte hlasitost.
5	<b>NAHORU</b>	Navigační tlačítko. Stisknutím tlačítek se šipkou volíte mezi možnostmi nabídky.
6	<b>DOLEVA</b>	Navigační tlačítko. Stisknutím tlačítek se šipkou volíte mezi možnostmi nabídky.
7	<b>POTVRDIT</b>	Stisknutím tlačítka <b>ENTER</b> provedete potvrzení.
8	<b>HLAS-</b>	Stisknutím snížíte hlasitost.
9	<b>DOLŮ</b>	Navigační tlačítko. Stisknutím tlačítek se šipkou volíte mezi možnostmi nabídky.
10	<b>RYCHLÝ POSUN ZPĚT</b>	Stisknutím zahájíte rychlý posun aktuálně přehrávaného záznamu zpět. Opakovaným stisknutím volíte rychlost.
11	<b>PŘEHRÁT/POZASTAVIT</b>	Stisknutím buď zahájíte přehrávání, nebo zastavíte aktuální přehrávání.
12	<b>HLEDAT</b>	Filtrujte aktuální složku, abyste našli konkrétní mediální soubor. Nevyhledává v dílčích složkách.  Stisknutím se přesunete na příslušné místo titulu. Příslušné

		místo určete pomocí možností Title (titul), Chapter (kapitola) a Time (čas).
13	<b>ZASTAVIT</b>	Stisknutím zastavíte přehrávání.
14	<b>VYSUNOUT</b>	Stisknutím bezpečně odeberete USB zařízení.
15	<b>VÝSTUPNÍ REŽIM</b>	Stisknutím provedete přepnutí mezi formáty NTSC, PAL, 480P, 576P, 720P, 1080I a 1080P.
16	<b>RYCHLÝ POSUN VPŘED</b>	Stisknutím zahájíte rychlý posun aktuálně přehrávaného záznamu vpřed. Opakovaným stisknutím volíte rychlost.
17	<b>PŘEDCHOZÍ</b>	Stisknutím zobrazíte předchozí soubor nebo stránku ve směru nahoru.
18	<b>DOPRAVA</b>	Navigační tlačítko. Stisknutím tlačítek se šipkou volíte mezi možnostmi nabídky.
19	<b>DALŠÍ</b>	Stisknutím zobrazíte další soubor nebo stránku ve směru dolů.
20	<b>ZPĚT</b>	Při navigování v nabídkách se stisknutím tohoto tlačítka vrátíte na předchozí obrazovku.
21	<b>ZTLUMIT</b>	Stisknutím ztlumíte výstup zvuku. Opětovným stisknutím ztlumení zrušíte.

## 2.5 Čelní panel

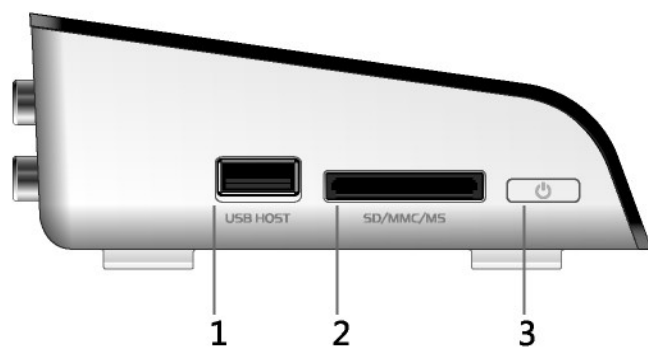


1. IR přijímač

2. Indikátor USB

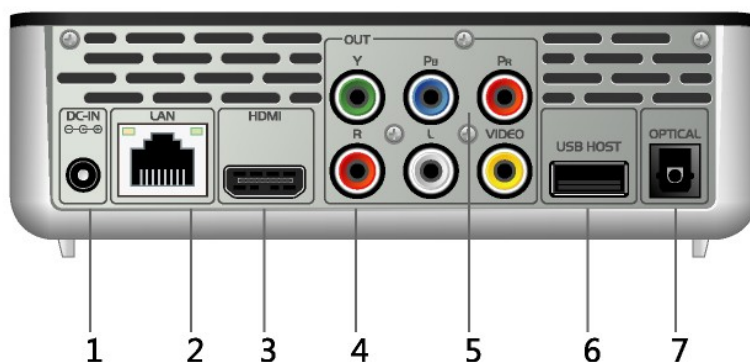
3. Indikátor zapnutí

## 2.6 Boční panel



1. Port USB HOST      2. Slot pro paměťové karty      3. Tlačítko zap./vyp.

## 2.7 Zadní panel



1. Zdířka DC in      2. Zdířka RJ45 LAN      3. Zdířka HDMI  
1. Zdířka výstupu A/V      5. Zdířka výstupu Y/Pb/Pr      6. Port USB HOST  
7. Zdířka optického výstupu S/PDIF

## 3. Hlavní nabídka

### 3.1 Nabídka Setup (nastavení)

Nabídka Setup (nastavení) vám umožňuje individuálně nastavit a konfigurovat možnosti přehrávače.

Výběr možnosti nabídky Setup:

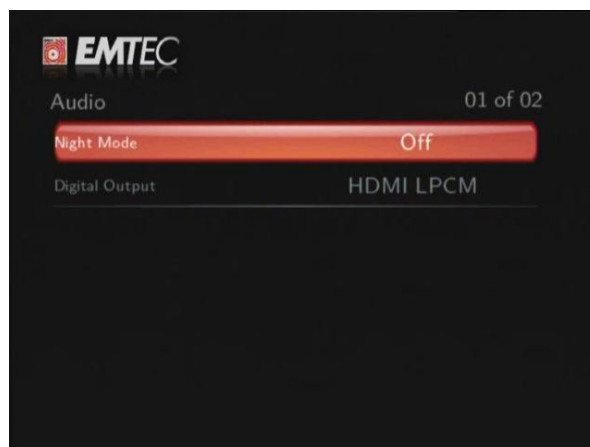
- Na domovské stránce vyberte ikonu Setup
- Pomocí navigačních tlačítek **NAHORU/DOLŮ** vyberte některou z možností a poté stiskněte **ENTER** (potvrdit).



V nabídce Setup máte na výběr z pěti možností: **Audio (zvuk)**, **Video (video)**, **Network (sít')**, **System (systém)** a **MISC (různé)**. Navigačními tlačítky **NAHORU/DOLŮ** vyberte příslušnou možnost. Stisknutím tlačítka **ENTER** volbu potvrďte. Pomocí tlačítka **RETURN** provedete zrušení a vrátíte zobrazení na předchozí obrazovku nabídky.

### 3.1.1 Změna nastavení zvuku

V této nabídce můžete provést konfiguraci nastavení zvuku



#### **Night Mode (noční režim)**

- Vybírat lze mezi možnostmi **Off (vypnuto)/On (zapnuto)/Comfort (pohodlí)**. Je-li tato možnost zapnuta, hlasitost zvuku bude pro vaše pohodlí snížena.

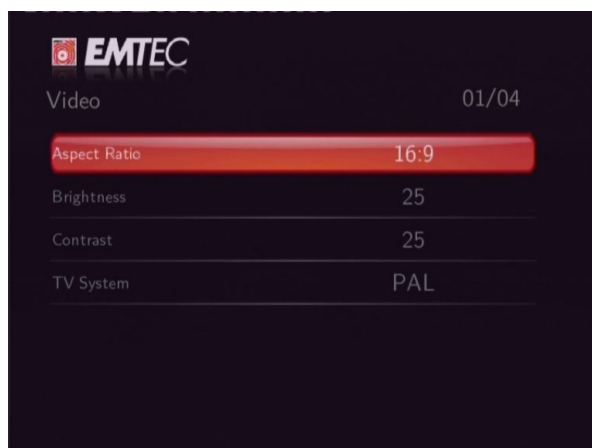
#### **Digital Output (digitální výstup)**

- Vyberte, chcete-li nastavit režim Digital Output (S/PDIF).

**Poznámka:** V režimu „raw“ může být zvuk Dolby Digital, DTS nebo MPEG veden do HDMI televizoru nebo digitálního zesilovače.

### 3.1.2 Změna nastavení videa

V této nabídce můžete provést konfiguraci nastavení videa.



### Aspect Ratio (poměr stran obrazu)

- **Pan Scan 4:3:** Zobrazení na celé obrazovce; nadbytečné části budou seříznuty. Tento režim vyberte v případě, kdy je připojen standardní televizor s poměrem stran 4:3.
- **Letter Box 4:3:** Zobrazení s černými okraji v horní a dolní části obrazovky s poměrem stran 4:3. Tento režim vyberte tehdy, je-li připojen standardní televizor s poměrem stran 4:3.
- **16:9:** Komprese obrazu za účelem změny celého obrazu. Tento režim vyberte tehdy, je-li připojen televizor s poměrem stran 16:9.

### Brightness (jas)

- Upravení míry jasu.

### Contrast (kontrast)

- Upravení míry kontrastu.

### TV SYSTEM (VÝSTUPNÍ REŽIM)

- Vyberte za účelem nastavení typu televizoru a rozlišení výstupu videa. Toto nastavení se odvíjí od daného regionu. Možnosti:

**NTSC** – USA, Kanada, Japonsko, Mexiko, Filipíny, Jižní Korea a Tchaj-wan.

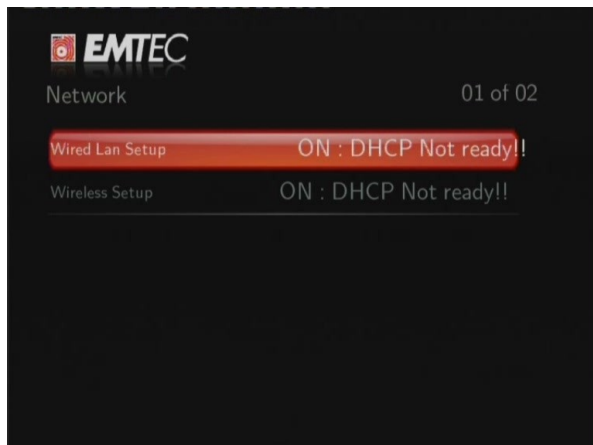
**PAL** – Evropa, Grónsko, část Afriky a Jižní Ameriky, Blízký východ, Čína, Indie, Austrálie a Indonésie.



**Resolution** – rozlišení výstupu videa

### 3.1.3 Změna nastavení sítě

V této nabídce lze konfigurovat nastavení pro síť Ethernet a WLAN (Wireless Local Area Network).



#### **Wired LAN Setup (nastavení LAN)**

- **DHCP IP (AUTO)**

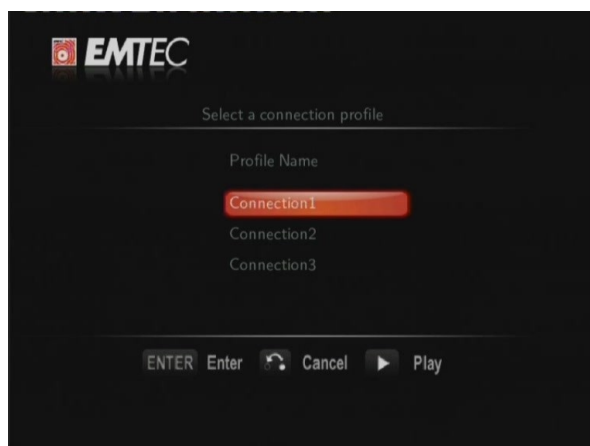
Vyberte pro automatické získání IP adresy.

- **FIX IP (MANUAL)**

Vyberte pro ruční zadání IP adresy, masky podsítě, výchozí brány a IP adresy DNS serveru.

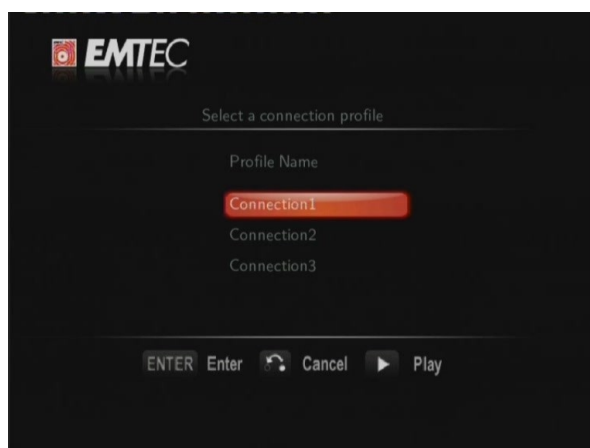
#### **Wireless Setup (nastavení bezdrátové sítě)**

- Výběr profilu připojení



Tento přehrávač je schopen uchovat až tři profily připojení k bezdrátové síti. Stisknutím tlačítka **ENTER** postoupíte k dalšímu kroku. Stisknutím tlačítka **RETURN** provedete zrušení a stisknutím **PLAY** se připojíte k síti.

- **Get Connection Mode (získat režim připojení)**

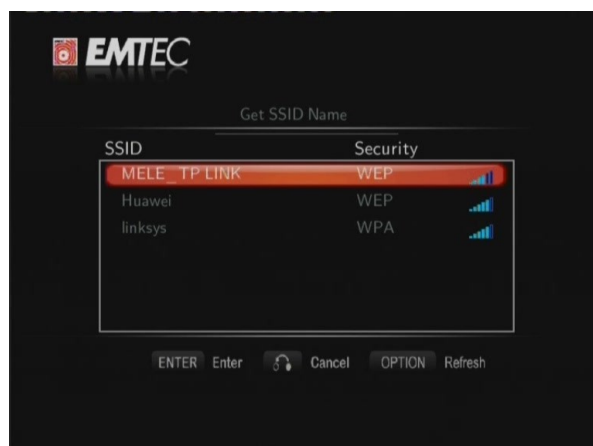


Vyberte mezi režimy **Infrastructure (AP)** a **Peer to Peer (Ad Hoc)**. Stisknutím tlačítka **ENTER** postoupíte k dalšímu kroku, stisknutím tlačítka **RETURN** provedete zrušení.

- **Infrastructure (AP)**

Režim infrastruktury se používá k připojení k počítačům s adaptéry bezdrátové sítě, které jsou známy také jako bezdrátoví klienti, ke stávající síti za pomoci bezdrátového směrovače nebo přístupového bodu.

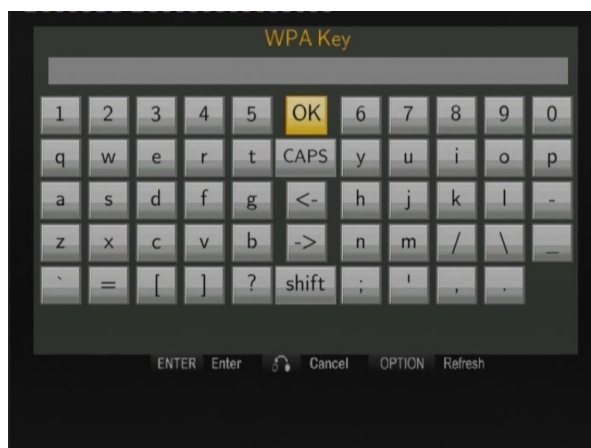
**Get SSID Name (získat název SSID)**



Stisknutím tlačítka **ENTER** postoupíte k dalšímu kroku, stisknutím tlačítka **RETURN** provedete zrušení a stisknutím tlačítka **OPTION** obnovíte seznam SSID.

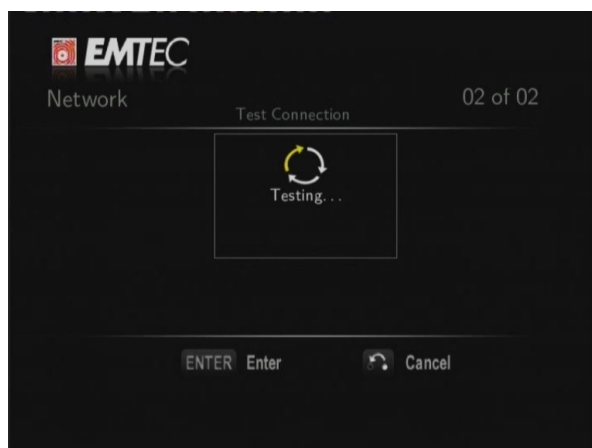
**Poznámka:** ve sloupci Security (zabezpečení) znamenají zkratky **WEP** (Wired Equivalent Privacy) a **WPA** (Wi-Fi Protected Access) to, že je síť šifrovaná, tzn., že k přístupu k síti je vyžadován šifrovací klíč. **NONE** (bez ochrany) znamená, že jde o síť s otevřeným přístupem.

#### Input WEP/WPA Key (vložení klíče WEP / WPA)



Šifrovací klíče lze vložit pomocí virtuální klávesnice. Navigačními klávesami volíte znak, tlačítkem **ENTER** provedete vložení, klávesou **CAPS** se přepíná mezi velkými a malými písmeny, klávesou **<-** je možné smazat znak, klávesou **->** vložíte mezeru, klávesou **shift** se zobrazí další symboly a klávesou **OK** potvrzujete.

#### Test connection (zkouška připojení)

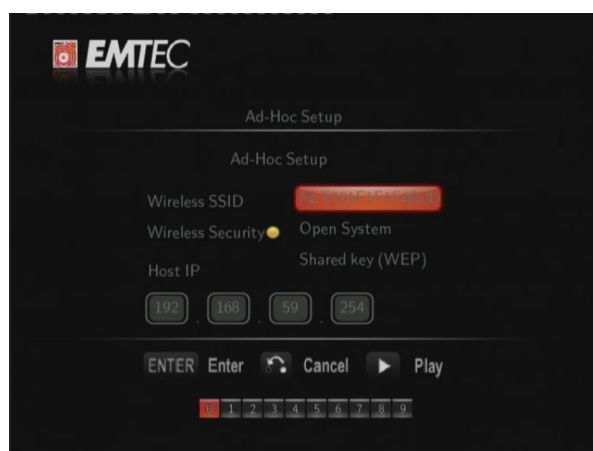


Zkušební proces určitou dobu trvá, buďte proto trpěliví. Proběhne-li zkouška v pořádku, zobrazí se na obrazovce informace o síti (název profilu, IP adresa, maska podsítě, brána, atd.).

#### - **Peer to Peer (Ad Hoc)**

Režim Peer to Peer, který je znám také jako režim Ad Hoc nebo režim počítač - počítač, se používá k přímému propojení bezdrátových klientů bez nutnosti použití bezdrátového směrovače nebo přístupového bodu.

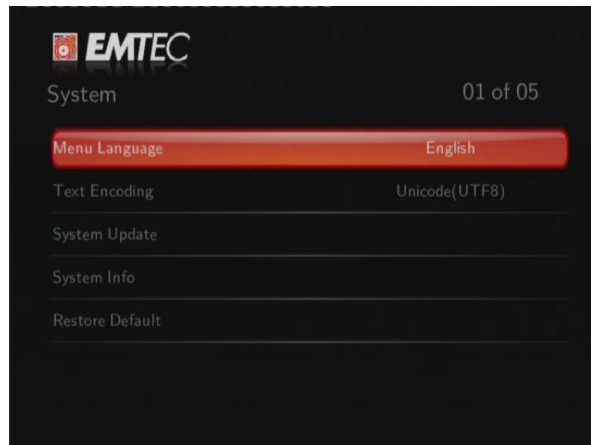
#### **Ad-Hoc Setup (nastavení režimu Ad Hoc)**



Stisknutím tlačítka **ENTER** postoupíte k dalšímu kroku, stisknutím tlačítka **RETURN** provedete zrušení a stisknutím tlačítka **PLAY** se připojíte k síti.

#### 3.1.4 Změna nastavení systému

V této nabídce můžete provést konfiguraci nastavení systému.



### **Menu Language (jazyk nabídek)**

- Vyberte jazyk OSD (zobrazení na displeji).

### **Text Encoding (kódování textu)**

- Nastavte kódování textu (zobrazení titulků).

### **System Info (informace o systému)**

- Tato záložka vám poskytne informace o nainstalovaném softwaru a hardwarových komponentách přehrávače.

### **System Update (aktualizace systému)**

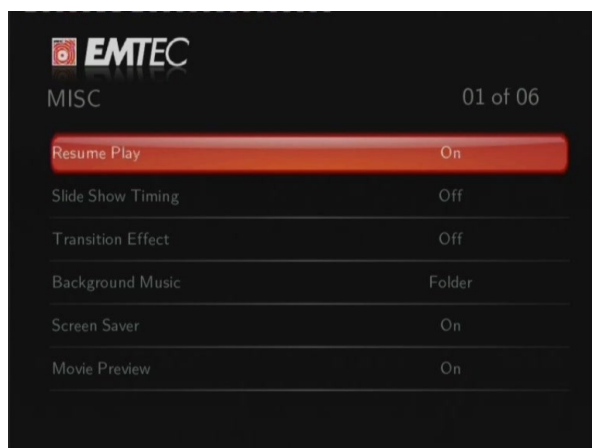
- Tuto položku vyberte, přejete-li si pomocí USB klíče aktualizovat firmware.
  - 1) Nakopírujte do kořenového adresáře USB klíče soubor 'install.img'.
  - 2) Vyberte možnost upgrade (nainstalovat novou verzi) nebo re-install (provést opětovnou instalaci) a pro potvrzení stiskněte tlačítko **ENTER**.

### **Restore Default (obnovit výchozí nastavení)**

- Provede se obnova výchozího nastavení od výrobce.

### **3.1.4 Různé**

V této nabídce můžete upravit různá nastavení.



### **Slide Show Timing (načasování prezentace)**

- Zde nastavíte časový interval pro prezentaci fotografií.

### **Transition Effect (přechodový efekt)**

- Zde nastavíte přechodový efekt pro prezentaci fotografií.

### **Background Music (podkladová hudba)**

- Zde nastavíte možnosti podkladové hudby, která bude hrát při prohlížení obrázků: **Off/ Folder/Playlist** (vypnuto/složka/seznam pro přehrávání).

### **Screen Saver (spořič obrazovky)**

- Vyberte pro zapnutí nebo vypnutí spořiče obrazovky.

### **Movie Preview (náhled filmu)**

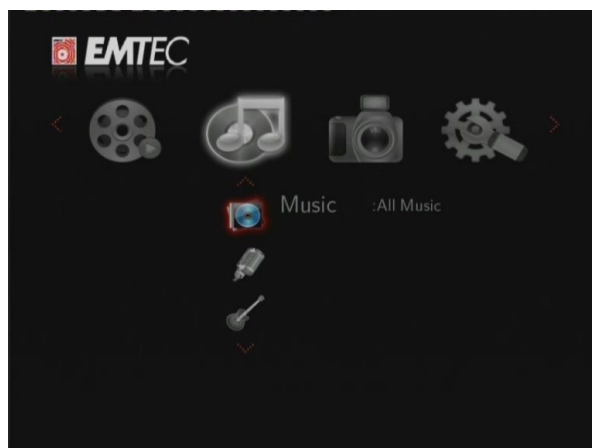
- Vyberte pro zapnutí nebo vypnutí náhledu filmu v nabídce prohlížení.

### **Resume Play (obnovit přehrávání)**

- Vyberte pro zapnutí nebo vypnutí funkce obnovy přehrávání (automatické záložkování) u filmů.

## 3.2 Přehrávání hudby

Vstupte do hudebního rozhraní. Zobrazí se pouze podporované zvukové soubory a složky. Přehrávač podporuje zvukové soubory ve formátu MP3, WMA a OGG.



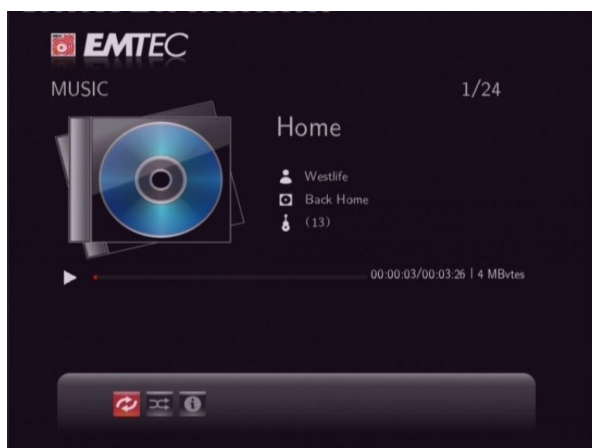
K navigaci můžete využít filtry (datum, složka, poslední přehrané skladby, seznam pro přehrávání, vše, autor, žánr nebo album). Vyberte ikonu Music (Hudba) a tlačítka NAHORU a DOLŮ listujte nabízenými možnostmi.

### 3.2.1 Ovládání přehrávání hudby

Tlačítko	Funkce
<b>PLAY/PAUSE</b>	Zahájit/pozastavit přehrávání.
<b>FR/FF</b>	Rychlé převíjení zpět nebo vpřed. Opakovaným stisknutím vyberete rychlost převíjení.
<b>PREV/NEXT</b>	Zobrazit předchozí nebo následující hudební položku
<b>SEARCH</b>	Vyhledat hudební soubor.
<b>OPTION</b>	Skrýt nebo zobrazit během přehrávání hudební lištu.
<b>VOL+/-</b>	Zvýšit/snížit hlasitost.

### 3.2.2 Možnosti přehrávání hudby

Stiskněte během přehrávání hudby tlačítko **OPTION**. Ve spodní části obrazovky se zobrazí hudební lišta.



Hudební lišta obsahuje několik příkazových ikon, kterými můžete upravit způsob přehrávání hudby.

Ve směru zleva doprava jde o tyto funkce: opakování, režim náhodného přehrávání, informace.

### 3.2.3 Rychlé vyhledání

Mediální soubor můžete vyhledat pomocí filtru aktuální složky. Při prohlížení hudebních souborů v hudební knihovně stiskněte tlačítko **SEARCH**.



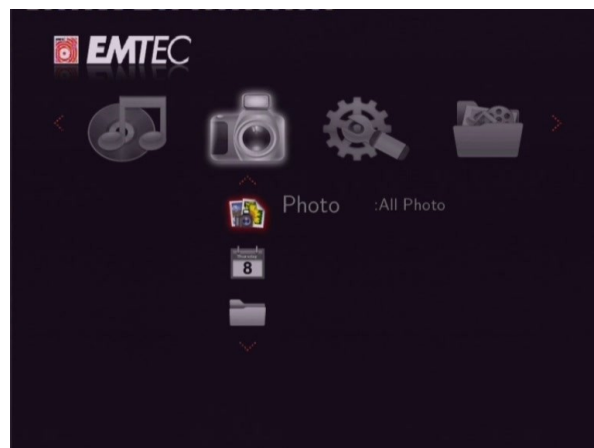
### 3.3 Prohlížení fotografií

Vstupte do rozhraní s fotografiemi. Zobrazí se pouze podporované zvukové soubory a složky.

Tento přehrávač podporuje soubory typu JPG, JPEG a BMP.

K navigaci můžete využít filtry (datum, složka, poslední zobrazené fotografie nebo všechny fotografie). Vyberte ikonu Photo a tlačítka NAHORU a DOLŮ listujte nabízenými možnostmi.





### 3.3.1 Ovládání prohlížení fotografií

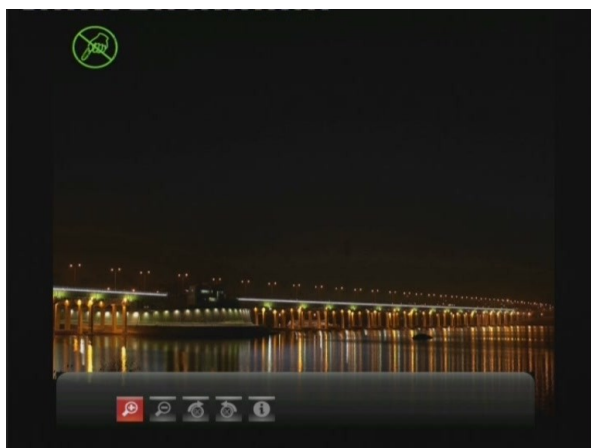
Tlačítko	Funkce
<b>PREV/NEXT</b>	Zobrazit předchozí nebo následující fotografii.
<b>LEFT/RIGHT</b>	Otočit fotografii do libovolného směru.
<b>OPTION</b>	Skrýt nebo zobrazit během prohlížení fotografickou lištu.
<b>STOP</b>	Zastavit přehrávání.

### 3.3.2 Možnosti prohlížení fotografií

Stiskněte během prohlížení fotografií tlačítko **OPTION**. Ve spodní části obrazovky se zobrazí fotografická lišta.

Fotografická lišta obsahuje několik příkazových ikon, kterými můžete upravit způsob prohlížení fotografií.

Ve směru zleva doprava jde o tyto funkce: přiblížení, oddálení, otočení obrázku, informace.



### 3.3.3 Rychlé vyhledání

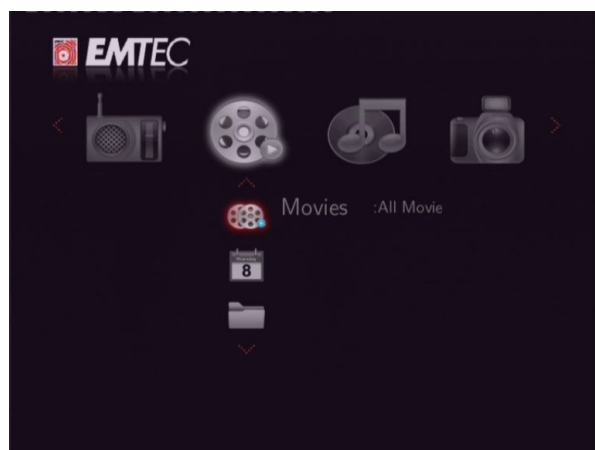
Mediální soubor můžete vyhledat pomocí filtru aktuální složky. Při prohlížení fotografických souborů v knihovně fotografií stiskněte tlačítko **SEARCH**.



### 3.4 Přehrávání filmů

Vstupte do rozhraní s filmy. Zobrazí se pouze podporované filmové soubory a složky. Tento přehrávač podporuje soubory AVI/MKV/MPG/MOV.

K navigaci můžete využít filtry (datum, složka, poslední přehrané filmy, seznam pro přehrávání nebo všechny filmy). Vyberte ikonu Movies a tlačítka NAHORU a DOLŮ listujte nabízenými možnostmi.

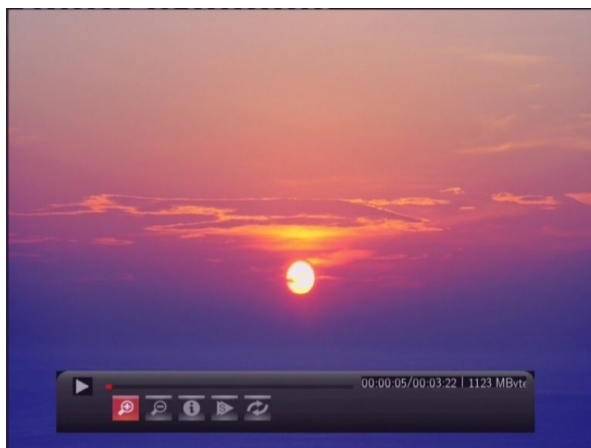


#### 3.4.1 Ovládání přehrávání filmů

Tlačítko	Funkce
<b>PLAY/PAUSE</b>	Zahájit/pozastavit přehrávání.
<b>PREV/NEXT</b>	Zobrazit předchozí nebo následující soubor nebo kapitolu.
<b>FR/FF</b>	Rychlé převíjení zpět nebo vpřed. Opakovaným stisknutím vyberete rychlost převíjení.
<b>OPTION</b>	Skrýt nebo zobrazit během prohlížení filmovou lištu.
<b>STOP</b>	Zastavit přehrávání.
<b>VOL+/-</b>	Stisknutím zvýšíte nebo snížíte hlasitost.

### 3.4.2 Možnosti přehrávání filmů

Stiskněte během přehrávání filmu tlačítko **OPTION**. Ve spodní části obrazovky se zobrazí filmová lišta.



Filmová lišta obsahuje několik příkazových ikon, kterými můžete upravit způsob prohlížení filmů.

Ve směru zleva doprava jde o tyto funkce: přiblížení, oddálení, opakování, titulky, informace.

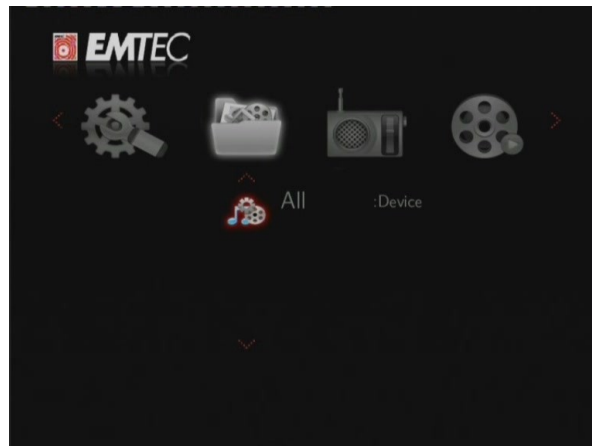
### 3.4.3 Rychlé vyhledání

Mediální soubor můžete vyhledat pomocí filtru aktuální složky. Při prohlížení filmových souborů v knihovně filmů stiskněte tlačítko **SEARCH**.



### 3.5 Všechny soubory

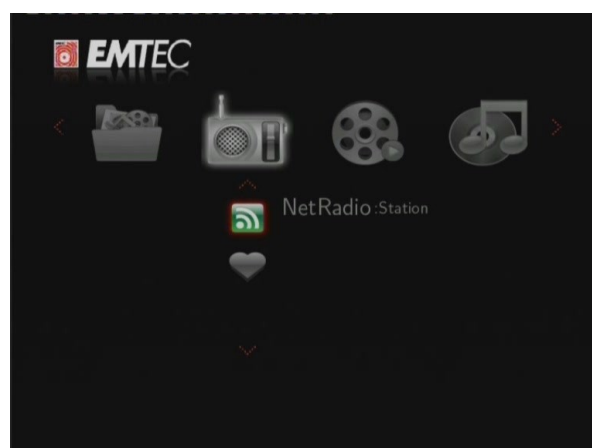
Složka se všemi soubory vám umožňuje prohlížet a přehrávat hudební, fotografické a filmové soubory uložené na externím USB zařízení, kartě nebo na síti.



### 3.6 Internetové rádio

Tento přehrávač disponuje integrovanou funkcí přehrávání internetových rádií MMS. Vyberte na domovské stránce ikonu **Net Radio**, abyste vstoupili do této nabídky.

K navigaci můžete využít filtry (stanice nebo oblíbené stanice). Vyberte ikonu Net Radio a tlačítka NAHORU a DOLŮ listujte nabízenými možnostmi.



#### Station (stanice)

- V této nabídce se zobrazí seznam všech stažených stanic. Stanici můžete vyhledat podle žánru a místa.

genre (žánr): V této nabídce můžete vyhledávat stanice podle žánru (hudební, zpravodajské, výukové atd.).

location (místo): Zde můžete stanice vybírat podle zemí.

#### **Favorite (oblíbené stanice)**

- V této nabídce můžete uchovávat oblíbené stanice

#### **Ovládání internetového rádia**

<b>Tlačítko</b>	<b>Funkce</b>
<b>NAHORU/DOLŮ</b>	Pohybujte kurzorem nahoru nebo dolů a vyberte tak stanici, kanál a žánr.
<b>PREV/NEXT</b>	Listování stránkami nahoru a dolů.
<b>ENTER</b>	Potvrďte vybranou nabídku a vstupte do ní.
<b>OPTION</b>	Přidejte nebo vymažte stanici ze složky <b>Favorite</b> . Příslušná stanice musí být označena.
<b>PLAY</b>	Zahájit přehrávání po zvolení kanálu.
<b>STOP</b>	Zastavit přehrávání.
<b>RETURN</b>	Vrátit se do předchozí nabídky.













#### **Poznámka:**






- Přesvědčte se, že je přehrávač řádně připojen k síti LAN nebo WLAN s přístupem k internetu. Podrobnější informace naleznete v kapitole **'3.1.3 Změna nastavení sítě'**;
- Při první návštěvě nabídky Net Radio několik vteřin potrvá, než se z internetu stáhnou data. Buďte proto, prosím, trpěliví.

## 4. Knihovna médií

Díky výkonnému vyhledávacímu nástroji vám nabídka knihovny umožní tím nejjednodušším způsobem vyhledávat a listovat multimediálními soubory, které jsou uloženy na externím USB HOST zařízení.

### Kategorie knihovny médií

Typ média	Ikona	Kategorie	Popis
Music (hudba)		All Music (vše)	Vyberte pro zobrazení seznamu všech hudebních souborů v knihovně
		Artist (autor)	Vyberte k vyhledání hudebních souborů podle autora
		Genre (žánr)	Vyberte k vyhledání hudebních souborů podle žánru
		Album	Vyberte k vyhledání hudebních souborů podle alba
		Date (datum)	Vyberte k vyhledání hudebních souborů podle data vytvoření nebo úpravy
		Folder (složka)	Vyberte k vyhledání hudebních souborů ve složce
		Recent (poslední)	Vyberte k vyhledání hudebních souborů, které byly přehrány naposledy
		Playlist (seznam pro přehrání)	Vyberte k vyhledání hudebních souborů podle seznamu pro přehrání
Photo (fotografie)		All Photo (vše)	Vyberte pro zobrazení seznamu všech fotografických souborů v knihovně
		Date (datum)	Vyberte k vyhledání fotografických souborů podle data vytvoření nebo úpravy
		Folder (složka)	Vyberte k vyhledání fotografických souborů ve složce
		Recent (poslední zobrazené fotografie)	Vyberte k vyhledání fotografických souborů, které byly zobrazeny naposledy

Movie (filmy)		All Movie (vše)	Vyberte pro zobrazení seznamu všech filmových souborů v knihovně
		Date (datum)	Vyberte k vyhledání filmových souborů podle data vytvoření nebo úpravy
		Folder (složka)	Vyberte k vyhledání filmových souborů ve složce
		Recent (poslední)	Vyberte k vyhledání filmových souborů, které byly přehrány naposledy
		Playlist (seznam pro přehrání)	Vyberte k vyhledání filmových souborů podle seznamu pro přehrání

## 5. Upgradování firmwaru

Firmware je operační systém (OS) nainstalovaný na zařízení. Upgradování firmwaru může přinést nové funkce, vylepšení a řešení chyb.

Další informace naleznete v části **System Update (aktualizace systému)** v kapitole '**3.1.4 Změna nastavení systému**'.

## 6. Přílohy

### 6.1 Technické parametry

---

#### PODPOROVANÁ ROZHRANÍ I/O (vstupy a výstupy):

- 2x port USB 2.0 HOST (kompatibilní s USB 1.1)
  - Otvor pro paměťové karty (podpora karet SD/MMC/MS/MS Pro)
  - Kompozitní výstup (CVBS) A/V
  - Komponentní výstup Y/Pb/Pr
  - Rozhraní HDMI V1.3
  - Zdířka optického výstupu S/PDIF
  - DC-IN 5V
- 

#### PODPOROVANÉ SYSTÉMY SOUBORŮ:

- FAT32/NTFS



---

#### PODPOROVANÉ FORMÁTY OBSAHU:

- AVI/MKV/TS/MPG/MP4/MOV/VOB/ISO/IFO/DAT/WMV/ASF/RM/RMVB/FLV, rozlišení až 720p/1080i/1080p
  - MP3/OGG/WMA/WAV/AAC/FLAC
  - HD JPEG/BMP s neomezeným rozlišením
- 

#### PODPOROVANÉ VIDEOKODEKY:

- MPEG-1
  - HD MPEG-2
  - HD MPEG-4 SP/ASP/AVC(H.264)
  - WMV9 (VC-1)
  - RealNetworks (RM/RMVB) 8, 9, 10 (až 720p)
- 

#### PODPOROVANÉ AUDIOKODEKY:

- MP2/3, OGG Vorbis, WMA Standard (bez podpory DRM a Advanced Profile), PCM, LPCM, AAC, RA
- 

#### PODPOROVANÉ FORMÁTY TITULKŮ:

- SRT, SMI, SSA, ASS, SUB, IDX+SUB
- 

#### SÍŤOVÉ FUNKCE

- 10/100 Mbps Ethernet s funkcí Auto-Negotiation
  - 802.11b/g/n WLAN, až 300 Mbps (podpora volitelného USB WLAN adaptéru)
- 

**Poznámka:** technické parametry a konstrukce tohoto výrobku mohou být změněny bez předchozího upozornění.

## 6.2 Odpovědi na nejčastější dotazy

**Otázka č. 1. Při pokusu o odpojení USB zařízení se stále zobrazuje informace „The device ‘Generic volume’ cannot be stopped right now. Try stopping the device again later.“ (Obecný svazek není možné ukončit. Pokuste se zařízení odpojit později). Co mám dělat?**

**Odpověď:**

Zavřete všechny programy, které by mohly mít přístup k datům v přehrávači, a to včetně programu Průzkumník Windows®. Jestliže to nepomůže, zavřete všechny programy a vyčkejte 20 vteřin. Poté znovu vyzkoušejte ikonu zelené šipky. Jestliže problém stále není vyřešen, vypněte přehrávač a vytáhněte USB kabel.

**Otázka č. 2. Našel jsem nové soubory a složky, které jsem předtím nevytvořil, nebo které mají podivné nesrozumitelné názvy.**

**Odpověď:**

Pravděpodobně došlo k porušení FAT tabulky přehrávače. K poškození mohlo dojít při vypnutí přehrávače (v důsledku nízkého stavu baterie), když probíhalo čtení nebo zápis na váš počítač přes USB připojení. Systémy Windows a Macintosh často na pevný disk zapisují zvláštní soubory, například finder.def nebo System volume info. Jde o normální soubory, které přehrávač nijak nepoškodí.

**Otázka č. 3. Používal jsem přehrávač k přenosu souborů mezi různými počítači. Má defragmentace pevného disku přehrávače na tento disk negativní vliv?****Odpověď:**

Defragmentování pevného disku přehrávače může být po přenosu velkého počtu souborů na přehrávač a z přehrávače užitečná. Defragmentace disku přehrávače není nikdy škodlivá. Před použitím defragmentačního nástroje systému Windows® se přesvědčte, že neběží žádné další programy. Během tohoto procesu si také ověřte, že jste přehrávač připojili k externímu napájecímu adaptéru.

**Otázka č. 4. Z přehrávače zmizely soubory.****Odpověď:**

Přesvědčte se, že soubory prohlížíte ve správném režimu prohlížení, to znamená, že používáte správný filtr, například fotografie, hudba nebo filmy.

**Otázka č. 5. Přehrávač je zapnutý, avšak televizor krátce problikává či zobrazuje modrou obrazovku nebo spořič obrazovky.****Odpověď:**

Při načítání systému jde o normální situaci. Systém nastavuje příslušné parametry, aby mohlo dojít k výstupu správného videosignálu na televizoru. Během načítání přijímá televizor nesprávné signály nebo signály, které nejsou stabilní a způsobí blikání obrazovky televizoru. Některé televizory takovéto signály nevyhodnotí jako signál, takže se zobrazí modrá obrazovka nebo spořič obrazovky.

**Otázka č. 6. Proč při přepnutí do režimu zobrazení s výstupem Y/Pb/Pr 480p, 576p, 720p, 1080i a 1080p se na televizní obrazovce objeví obraz, na který se není možné dívat?****Odpověď:**

Zkontrolujte, zda váš televizor podporuje výstupní rozlišení Y/Pb/Pr 480p, 576p, 720p, 1080i a 1080p. Jestliže televizor tento výstup nepodporuje, použijte zobrazení signálem A/V, stiskněte tlačítko TV SYSTEM (výstupní režim) na dálkovém ovladači a poté přepněte video vstup televizoru na NTSC nebo PAL.

**Otázka č. 7. Proč při přehrávání hudby nebo filmu pomocí komponentního výstupu Y/Pb/Pr není slyšet zvuk?****Odpověď:**

Výstup Y/Pb/Pr je pouze video výstup, který nezahrnuje signály zvuku. Při použití výstupu Y/Pb/Pr je nutné obsadit využití A/V OUT nebo S/PDIF, abyste slyšeli zvuk.

**Otázka č. 8. Nelze získat název SSID. Na obrazovce se vždy zobrazí: 'Can't get any SSID!!' (nelze získat žádné SSID).**

**Odpověď:**

Po připojení k přehrávači vyžaduje USB WLAN adaptér ke svému spuštění určitý čas. Vyčkejte zhruba 1 až 2 minuty a poté znovu obnovte seznam SSID.

**Otázka č. 9. Nejsou zobrazeny žádné soubory sdílené na mém počítači pomocí nabídky Browser->Network (prohlížeč -> síť).**

**Odpověď:**

Zkontrolujte tyto položky:

- 1) Připojte přehrávač k síti a získejte nejprve IP adresu;
- 2) Povolte na počítači NetBIOS rozhraní TCP/IP;
- 3) Zkontrolujte nastavení firewallu počítače;
- 4) Povolte účet 'Guest' (účet hosta) počítače;
- 5) Sdílejte složky, které si přejete prohlížet, na svém PC, a přesvědčte se, že práva k přístupu má „Everyone“ (každý) nebo „Guest“ (host).

**Otázka č. 10. Vše jsem správně konfiguroval, avšak bezdrátová síť nebo funkce UPnp stále nepracují.**

**Odpověď:**

Používáte firewall, jako je Norton Internet Security, McAfee Personal Firewall, Zone Alarm, atd. nebo dokonce integrovaný firewall systému Windows XP? (Nezapomeňte, že Service Pack 2 pro Windows XP automaticky upgraduje váš firewall a standardně ho zapne.)

Máte-li na počítači aktivní firewall, je nutné jej konfigurovat nebo vytvořit výjimky, které vám umožní přehrávač vidět a komunikovat s ním po síti. Zda firewall brání komunikaci po síti (včetně programu PING a přístupu ke sdíleným složkám) můžete zjistit tak, že firewall vypnete. Poté ověřte, zda je možné se k přehrávači připojit. Je-li připojení při vypnutém firewallu možné, přidejte přehrávač do seznamu „Trusted“ (důvěryhodné spojení) nebo konfiguruje firewall pro přístup k místnímu intranetu. V nejhorším případě nechte firewall po dobu práce s přehrávačem vypnutý a po ukončení spojení ho znovu aktivujte.

**Otázka č. 11. Používám wi-fi klíčenku s protokolem 802.11n a bezdrátový směrovač 802.11n. Proč je rychlost na úrovni protokolu 802.11g (54Mbps) a nikoliv 300Mbps?**

**Odpověď:**

Norma IEEE 802.11n brání použití vysoké propustnosti při použití WEP nebo TKIP jako unicastové šifry. Používáte-li tyto způsoby šifrování (například WEP nebo WPA-TKIP), přenos dat klesne na 54 Mbps. Můžete kontaktovat výrobce přístupového bodu nebo směrovače a stáhnout aktuální firmware nebo vyzkoušet jiné způsoby šifrování (WPA2-AES nebo WPA2-TKIP) či konfigurovat nezabezpečený profil, což je však alternativa, kterou nedoporučujeme.

## 6.3 Autorská práva a ochranné známky

### Autorská práva

**Všechna práva jsou vyhrazena.** Žádná část této příručky nesmí být množena nebo předávána v jakékoli formě nebo jakýmkoliv způsobem, ať už elektronicky nebo mechanicky, bez předchozího výslovného písemného souhlasu držitele autorských práv.

Materiály chráněné autorským právem, například software, hudební soubory nebo filmy, jsou chráněny místními zákony a nesmí být protiprávně kopírovány nebo používány bez souhlasu vlastníka příslušných autorských práv.

### Ochranné známky

Microsoft a Windows jsou registrované ochranné známky společnosti Microsoft Corporation.

Všechny další ochranné známky jsou majetkem příslušných držitelů.

## 6.4 Záruka

### **Na co se záruka *nevztahuje*:**

- Přírodní události, například požár nebo statický výboj.
- Poškození v důsledku neoprávněné opravy, úpravy nebo nehody.
- Poškození v důsledku nesprávného použití nebo zanedbání.
- Jednotka, která byla upravena nebo integrována do jiných výrobků nebo která se používá pro institucionální nebo jiné komerční účely.
- Ztráta zákaznickova softwaru, firmwaru, informací nebo dat z paměti.

-Nesprávná manipulace nebo instalace.

## 6.5 Prohlášení GPL

Tento výrobek obsahuje svobodný software, který je licencován v rámci všeobecné veřejné licence GNU. Po zakoupení tohoto výrobku můžete získat, upravit nebo distribuovat zdrojový kód GPL/LGPL softwaru, který je použit v tomto výrobku.

Chcete-li získat kopii našeho open source softwaru, obraťte se na naše centrum podpory, které vám poskytne CD-ROM s použitým zdrojovým kódem. Účtujeme si pouze skutečně vynaložené náklady. Na zdrojový kód však nemůžeme poskytnout záruku. Stejně tak neposkytujeme na zdrojový kód žádnou technickou podporu.

**Další informace získáte na našich webových stránkách [www.emtec-international.com](http://www.emtec-international.com), kde si můžete stáhnout kompletní uživatelskou příručku a aktualizace firmwaru.**

### GNU GENERAL PUBLIC LICENSE TERMS AND CONDITIONS FOR COPYING, DISTRIBUTION AND MODIFICATION

0. This License applies to any program or other work which contains a notice placed by the copyright holder saying it may be distributed under the terms of this General Public License. The "Program", below, refers to any such program or work, and a "work based on the Program" means either the Program or any derivative work under copyright law: that is to say, a work containing the Program or a portion of it, either verbatim or with modifications and/or translated into another language. (Hereinafter, translation is included without limitation in the term "modification".) Each licensee is addressed as "you".

Activities other than copying, distribution and modification are not covered by this License; they are outside its scope. The act of running the Program is not restricted, and the output from the Program is covered only if its contents constitute a work based on the Program (independent of having been made by running the Program). Whether that is true depends on what the Program does.

1. You may copy and distribute verbatim copies of the Program's source code as you receive it, in any medium, provided that you conspicuously and appropriately publish on each copy an appropriate copyright notice and disclaimer of warranty; keep intact all the notices that refer to this License and to the absence of any warranty; and give any other recipients of the Program a copy of this License along with the Program.

You may charge a fee for the physical act of transferring a copy, and you may at your option offer warranty protection in exchange for a fee.

2. You may modify your copy or copies of the Program or any portion of it, thus forming a work based on the Program, and copy and distribute such modifications or work under the terms of Section 1 above, provided that you also meet all of these conditions:

a) You must cause the modified files to carry prominent notices stating that you changed the files and the date of any change.

b) You must cause any work that you distribute or publish, that in whole or in part contains or is derived from the Program or any part thereof, to be licensed as a whole at no charge to all third parties under the terms of this License.

c) If the modified program normally reads commands interactively when run, you must cause it, when started running for such interactive use in the most ordinary way, to print or display an announcement including an appropriate copyright notice and a notice that there is no warranty (or else, saying that you provide a warranty) and that users may redistribute the program under these conditions, and telling the user how to view a copy of this License. (Exception: if the Program itself is interactive but does not normally print such an announcement, your work based on the Program is not required to print an announcement.)

These requirements apply to the modified work as a whole. If identifiable sections of that work are not derived from the Program, and can be reasonably considered independent and separate works in themselves, then this License, and its terms, do not apply to those sections when you distribute them as separate works. But when you distribute the same sections as part of a whole which is a work based on the Program, the distribution of the whole must be on the terms of this License, whose permissions for other licensees extend to the entire whole, and thus to each and every part regardless of who wrote it.

Thus, it is not the intent of this section to claim rights or contest your rights to work written entirely by you; rather, the intent is to exercise the right to control the distribution of derivative or collective works based on the Program.

In addition, mere aggregation of another work not based on the Program with the Program (or with a work based on the Program) on a volume of a storage or distribution medium does not bring the other work under the scope of this License.

3. You may copy and distribute the Program (or a work based on it, under Section 2) in object code or executable form under the terms of Sections 1 and 2 above provided that you also do one of the following:

a) Accompany it with the complete corresponding machine-readable source code, which must be distributed under the terms of Sections 1 and 2 above on a medium customarily used for software interchange; or,

b) Accompany it with a written offer, valid for at least three years, to give any third party, for a charge no more than your cost of physically performing source distribution, a complete machine-readable copy of the corresponding source code, to be distributed under the terms of Sections 1 and 2 above on a medium customarily used for software interchange; or,

c) Accompany it with the information you received as to the offer to distribute corresponding source code. (This alternative is allowed only for noncommercial distribution and only if you received the program in object code or executable form with such an offer, in accord with Subsection b above.)

The source code for a work means the preferred form of the work for making modifications to it. For an executable work, complete source code means all the source code for all modules it contains, plus any associated interface definition files, plus the scripts used to control compilation and installation of the executable. However, as a special exception, the source code distributed need not include anything that is normally distributed (in either source or binary form) with the major components (compiler, kernel, and so on) of the operating system on which the executable runs, unless that component itself accompanies the executable.

If distribution of executable or object code is made by offering access to copy from a designated place, then offering equivalent access to copy the source code from the same place counts as distribution of the source code, even though third parties are not compelled to copy the source along with the object code.

4. You may not copy, modify, sublicense, or distribute the Program except as expressly provided under this License. Any attempt otherwise to copy, modify, sublicense or distribute the Program is void, and will automatically terminate your rights under this License. However, parties who have received copies, or rights, from you under this License will not have their licenses terminated so long as such parties remain in full compliance.

5. You are not required to accept this License, since you have not signed it. However, nothing else grants you permission to modify or distribute the Program or its derivative works. These actions are prohibited by law if you do not accept this License. Therefore, by modifying or distributing the Program (or any work based on the Program), you indicate your acceptance of this License to do so, and all its terms and conditions for copying, distributing or modifying the Program or works based on it.

6. Each time you redistribute the Program (or any work based on the Program), the recipient automatically receives a license from the original licensor to copy, distribute or modify the Program subject to these terms and conditions. You may not impose any further restrictions on the recipients' exercise of the rights granted herein. You are not responsible for enforcing compliance by third parties to this License.

7. If, as a consequence of a court judgment or allegation of patent infringement or for any other reason (not limited to patent issues), conditions are imposed on you (whether by court

order, agreement or otherwise) that contradict the conditions of this License, they do not excuse you from the conditions of this License. If you cannot distribute so as to satisfy simultaneously your obligations under this License and any other pertinent obligations, then as a consequence you

may not distribute the Program at all. For example, if a patent license would not permit royalty-free redistribution of the Program by all those who receive copies directly or indirectly through you, then the only way you could satisfy both it and this License would be to refrain entirely from distribution of the Program.

If any portion of this section is held invalid or unenforceable under any particular circumstance, the balance of the section is intended to apply and the section as a whole is intended to apply in other circumstances.

It is not the purpose of this section to induce you to infringe any patents or other property right claims or to contest validity of any such claims; this section has the sole purpose of protecting the integrity of the free software distribution system, which is implemented by public license practices. Many people have made generous contributions to the wide range of software distributed through that system in reliance on consistent application of that system; it is up to the author/donor to decide if he or she is willing to distribute software through any other system and a licensee cannot impose that choice.

This section is intended to make thoroughly clear what is believed to be a consequence of the rest of this License.

8. If the distribution and/or use of the Program is restricted in certain countries either by patents or by copyrighted interfaces, the original copyright holder who places the Program under this License may add an explicit geographical distribution limitation excluding those countries, so that distribution is permitted only in or among countries not thus excluded. In such case, this License incorporates the limitation as if written in the body of this License.

9. The Free Software Foundation may publish revised and/or new versions of the General Public License from time to time. Such new versions will be similar in spirit to the present version, but may differ in detail to address new problems or concerns.

Each version is given a distinguishing version number. If the Program specifies a version number of this License which applies to it and "any later version", you have the option of following the terms and conditions either of that version or of any later version published by the Free Software Foundation. If the Program does not specify a version number of this License, you may choose any version ever published by the Free Software Foundation.

10. If you wish to incorporate parts of the Program into other free programs whose distribution conditions are different, write to the author to ask for permission. For software which is copyrighted by the Free Software Foundation, write to the Free Software Foundation; we sometimes make exceptions for this. Our decision will be guided by the two goals of



preserving the free status of all derivatives of our free software and of promoting the sharing and reuse of software generally.

#### NO WARRANTY

11. BECAUSE THE PROGRAM IS LICENSED FREE OF CHARGE, THERE IS NO WARRANTY FOR THE PROGRAM, TO THE EXTENT PERMITTED BY APPLICABLE LAW. EXCEPT WHEN OTHERWISE STATED IN WRITING THE COPYRIGHT HOLDERS AND/OR OTHER PARTIES PROVIDE THE PROGRAM "AS IS" WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EITHER EXPRESSED OR IMPLIED, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. THE ENTIRE RISK AS TO THE QUALITY AND PERFORMANCE OF THE PROGRAM IS WITH YOU. SHOULD THE PROGRAM PROVE DEFECTIVE, YOU ASSUME THE COST OF ALL NECESSARY SERVICING, REPAIR OR CORRECTION.

12. IN NO EVENT UNLESS REQUIRED BY APPLICABLE LAW OR AGREED TO IN WRITING WILL ANY COPYRIGHT HOLDER, OR ANY OTHER PARTY WHO MAY MODIFY AND/OR REDISTRIBUTE THE PROGRAM AS PERMITTED ABOVE, BE LIABLE TO YOU FOR DAMAGES, INCLUDING ANY GENERAL, SPECIAL, INCIDENTAL OR CONSEQUENTIAL DAMAGES ARISING OUT OF THE USE OR INABILITY TO USE THE PROGRAM (INCLUDING BUT NOT LIMITED TO LOSS OF DATA OR DATA BEING RENDERED INACCURATE OR LOSSES SUSTAINED BY YOU OR THIRD PARTIES OR A FAILURE OF THE PROGRAM TO OPERATE WITH ANY OTHER PROGRAMS), EVEN IF SUCH HOLDER OR OTHER PARTY HAS BEEN ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGES.

#### END OF TERMS AND CONDITIONS